Sicherheitsrichtlinien_2025_V1.0

Zusammenfassung der Sicherheitsrichtlinien der Austrian Rangers

Ein Überblick

- Persönliche Schutzausrüstung
- Waffenhandhabung
- Spielfeld und Regeln
- Umgang mit Umgebung und Mitspielern
- Verhalten im Ernstfall

Persönliche Schutzausrüstung

- Schutzbrille ist Pflicht, diese muss Beschussfest sein (EN 166/STANAG, ANSI Z87.1 oder besser)
- Mundschutz/Maske wird empfohlen, ist aber nicht Pflicht.
- Geeignete Ausrüstung (Kleidung und Schuhwerk)
- Gehörschutz sollte im Gebäude verwendet werden. Bang-Granaten usw.
- Des weiteren wird eingefordert, dass Mitspieler bei der Anmeldung Vorerkrankungen bekannt geben welche Auswirkungen auf Kreislauf und ähnliches haben können (Diabetes, Herzschrittmacher usw.)

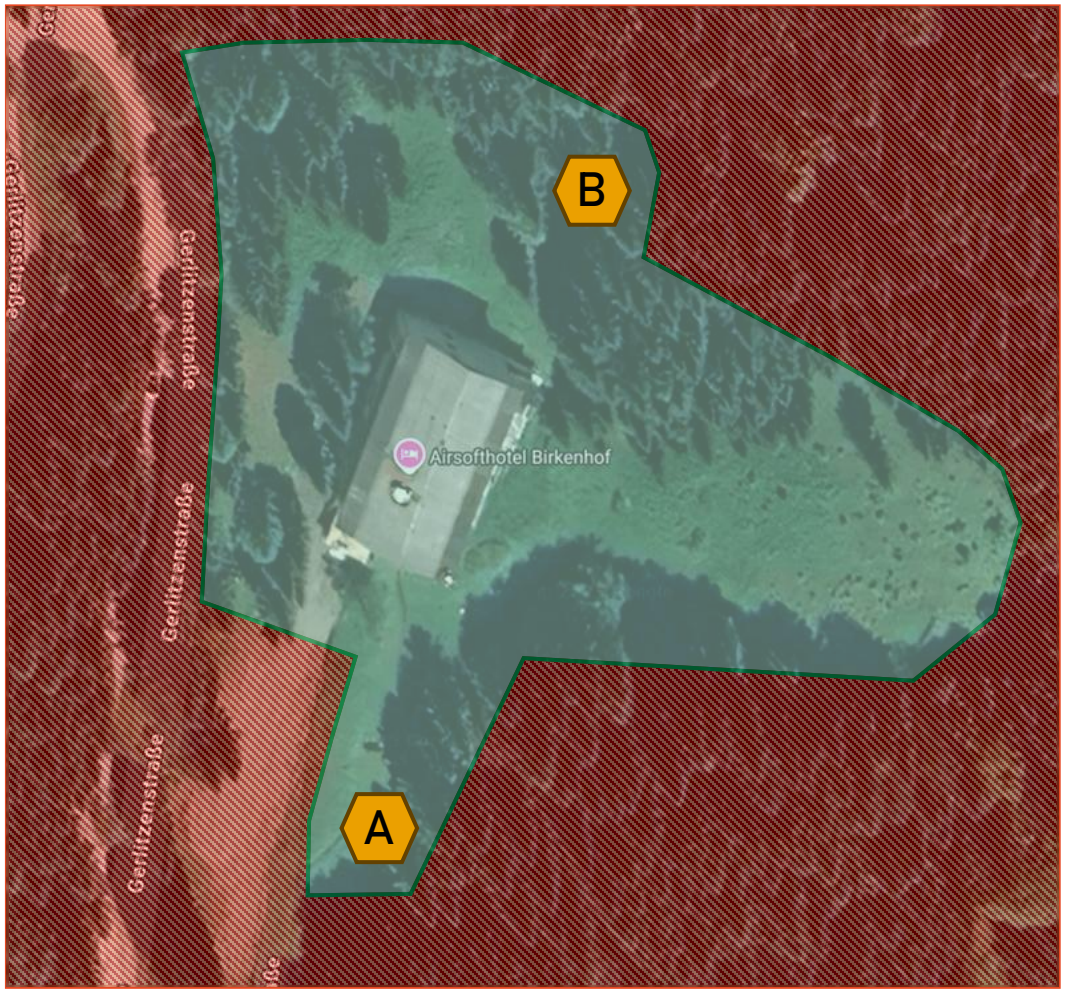
Waffenhandhabung

- Im gesamten Sicherheitsbereich besteht ein absolutes Schussverbot. Dies umfasst sowohl Leerschüsse als auch Probeschüsse und dient der erhöhten Sicherheit aller Anwesenden.
- Magazine dürfen ausschließlich während des Spielbetriebs in die Waffen eingesetzt werden. Vor Betreten des Sicherheitsbereichs ist das Magazin zu entnehmen. Um eine eventuell verbliebene Kugel aus dem Lauf zu entfernen, sind 1–2 Leerschüsse abzugeben.
  Ausnahme: Geholsterte Pistolen dürfen halb geladenen geführt werden.
- Mündungsdiziplin (gilt außerhalb der Spielzeit): Die Mündung der Waffe ist jederzeit in eine sichere Richtung zu halten.
  Jede Waffe ist grundsätzlich so zu behandeln, als wäre sie geladen.
- Abzugsdisziplin (gilt außerhalb der Spielzeit): Der Abzugsfinger ist stets außerhalb des Abzugsbügels zu halten („Finger lang“).
  Eine Ausnahme besteht nur bei Vorgängen wie dem Chronen oder dem Entfernen der letzten Kugel aus der Hop-Up-Kammer.

Spielfeld und Regeln

- TEILNAHMEBEDINGUNGEN
  - Teilnahme an Vereinsveranstaltungen sowie Vereinsbeitritt sind erst ab 16 Jahren möglich.
  - Spieler unter 18 Jahren benötigen eine schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten.
  - Personen mit bestehendem Waffenverbot sind von Vereinsbeitritt und Teilnahme ausgeschlossen.
- SPIELMATERIAL UND AUSRÜSTUNG
  - Es wird ausschließlich mit Bio-BBs gespielt.
  - Schutzbrille und festes Schuhwerk sind verpflichtend.
  - Leihwaffen: Bei Beschädigung wird die Kaution (50 €) einbehalten; Schäden sind in voller Höhe zu ersetzen.
  - Für Schäden an eigener Ausrüstung oder Verletzungen übernimmt der Verein keine Haftung.
- FAIRNESS UND SICHERHEIT
  - Ehrlichkeit, Fairness und respektvoller Umgang sind Grundvoraussetzungen.
  - Im gesamten Spielbetrieb gilt absolutes Alkohol- und Drogenverbot.
  - Den Anweisungen der Orga/Spielleitung ist jederzeit Folge zu leisten.
- GELÄNDEORDNUNG
  - Das Spielfeld ist sauber zu halten (Müll, Zigaretten, Snus etc.).
  - In der Safe Zone gilt absolutes Schussverbot.
  - Das Verlassen der Safe Zone ohne Schutzbrille ist untersagt.
- SPIELREGELN
  - Trefferanzeige: Treffer sind laut und deutlich mit „Hit!“ anzuzeigen.
  - Nach einem Treffer darf keine weitere Kommunikation mit dem Team erfolgen.
  - Waffentreffer zählen als Treffer.
  - Shoot-Regel: Gegner dürfen zur Aufgabe aufgefordert werden (z. B. bei sehr kurzer Distanz oder Angriff von hinten).
  - Kein Full Auto in Gebäuden – dies gilt auch für Balkone und Terrassen.
- BESONDERHEITEN DES SPIELFELDS
  - Das Spielfeld enthält dynamische Elemente.
  - Deckungen können sich verschieben.
  - Durchgänge können blockiert werden.
  - Unerwartete Spielsituationen können auftreten.

Spielfeldgrenzen





Umgang mit Umgebung und Mitspielern

- Allgemeines Verhalten
  - Grundsatz: *Wenn du es zu Hause nicht machen würdest, dann tu es auch hier nicht.*
  - Jeder ist für sein Verhalten und seinen Einfluss auf die Umgebung verantwortlich.
- Umgang mit Abfällen
  - Verpackungen, Papier oder sonstige Abfälle sind in die bereitgestellten Müllsäcke zu entsorgen.
  - Leere Plastikflaschen, Aludosen oder ähnliche Behältnisse dürfen nicht stehengelassen werden.
  - Pfandflaschen können direkt bei uns abgegeben werden. (keine Auszahlung, nur zwecks Müllsammlung)
- Tabak- und Nikotinprodukte
  - Snus oder ähnliche Produkte gehören ausschließlich in die vorgesehenen Abfallbehälter.
  - Eine unsachgemäße Entsorgung (z. B. Fallenlassen auf den Boden) ist nicht gestattet.
- Fairness und Miteinander
  - Ehrlichkeit, Fairness und gegenseitiger Respekt sind Grundvoraussetzungen für ein positives Spielerlebnis.
  - Behandle deine Mitspieler stets so, wie du selbst behandelt werden möchtest.

Verhalten im Ernstfall

- Allgemein
  - Sicherheit und Gesundheit haben oberste Priorität – der Spielbetrieb ist zweitrangig.
  - Den Anweisungen der Spielleitung ist strikt Folge zu leisten.
  - Ein Spiel wird erst nach eindeutiger Freigabe durch die Spielleitung fortgesetzt.
- Freeze-Regel – Unterbrechung des Spiels
  - Wird „Freeze!“ ausgerufen, ist der gesamte Spielbetrieb sofort zu unterbrechen.
  - Alle Spieler sichern ihre Waffen unverzüglich (Magazin entfernen, Mündung in sichere Richtung, Finger vom Abzug).
  - Grund für den Freeze ist in der Regel das Betreten des Spielfelds durch Unbeteiligte (z. B. Zivilpersonen, Tiere, Dritte).
  - Spieler bleiben an Ort und Stelle, bis die Spielleitung die Situation geprüft und das Spiel offiziell wieder freigegeben hat.
- SanReal – Medizinischer Ernstfall
  - Wird „SanReal!“ ausgerufen, bedeutet dies eine tatsächliche Verletzung oder einen medizinischen Notfall.
  - Das Spiel wird sofort und vollständig unterbrochen.
  - Alle Spieler sichern ihre Waffen und verhalten sich ruhig.
  - Es ist umgehend zu kommunizieren:
    1. Wo sich der Vorfall ereignet hat (Position, markante Orientierungspunkte).
    2. Was passiert ist (Art der Verletzung/Notfall).
  - Erste-Hilfe-Maßnahmen sind unverzüglich einzuleiten, Rettungskräfte ggf. zu alarmieren.
  - Nur autorisierte Helfer bleiben beim Verletzten, alle anderen Spieler räumen den Bereich.

REGELWERK

- Spielern unter 16 Jahren wird es nicht gestattet an Vereinsveranstaltungen teilzunehmen oder dem Verein beizutreten!
- Spieler unter 18 Jahren sind dazu verpflichtet eine Einverständniserklärung eines Vormunds vorzuzeigen!
- Gespielt wird ausschließlich mit Bio-BBs!
- Schutzbrille und festes Schuhwerk sind Pflicht!
- Ehrlichkeit und Fairness sind vorausgesetzt!
- Während des Spiels herrscht Alkohol- und Drogenverbot!
- Spieler mit Waffenverbot wird der Beitritt zum Verein und zu dessen Veranstaltungen untersagt!
- Das Spielgelände ist sauber zu halten (Müll, Zigaretten, etc.)
- Den Anordnungen der ORGA sind Folge zu leisten!
- Bei Verletzungen und / oder Schäden an Waffen und Ausrüstung kann der Verein nicht haftbar gemacht werden!
- Bei Beschädigungen an Leihwaffen wird die Kaution (50 €) einbehalten und der Schaden ist in voller Höhe zu ersetzen!
- In der Safe-Zone herrscht absolutes Schussverbot!
- Das Verlassen der Safe Zone ohne Schutzbrille ist untersagt!
- Treffer sind laut und deutlich mit „Hit“ zu kommentieren!
- Nach dem „Hit“ darf nicht mehr mit dem Team kommuniziert werden!
- Waffentreffer zählen als Treffer.
- Shoot-Regel: Man kann den Gegner dazu auffordern, sich ohne Abschuss zu ergeben(z.B. zu nahe oder von hinten).
- „No full auto in buildings! “ Kein Full-Auto innerhalb des Gebäudes (auch Balkone und Terrasse)
- Auf unserem Spielfeld kann es zu Überraschungen kommen. (Deckungen verschieben sich, Durchggänge werden blockiert, Abtrünnige erscheinen, etc)

Mit der Teilnahme an unseren Spielen und dem Betreten des Spielfeldes akzeptiert jeder Spieler automatisch dieses Regelwerk. Alle Punkte sind ***verpflichtend einzuhalten****, um einen sicheren, fairen und reibungslosen Ablauf für alle Beteiligten zu gewährleisten.*

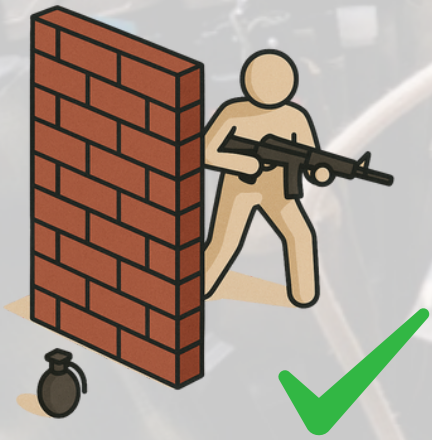
Airsoft-Granatenregel



Kill-Radius: 5 Meter rund um die Granate!
Wer in diesem Kreis steht, ist raus. Kein Diskutieren.



Verschiebbare Barrikaden, Platten, Bretter, Tische, Fässer oder sonstige Objekte, die man bewegen kann = **KEINE Deckung.**

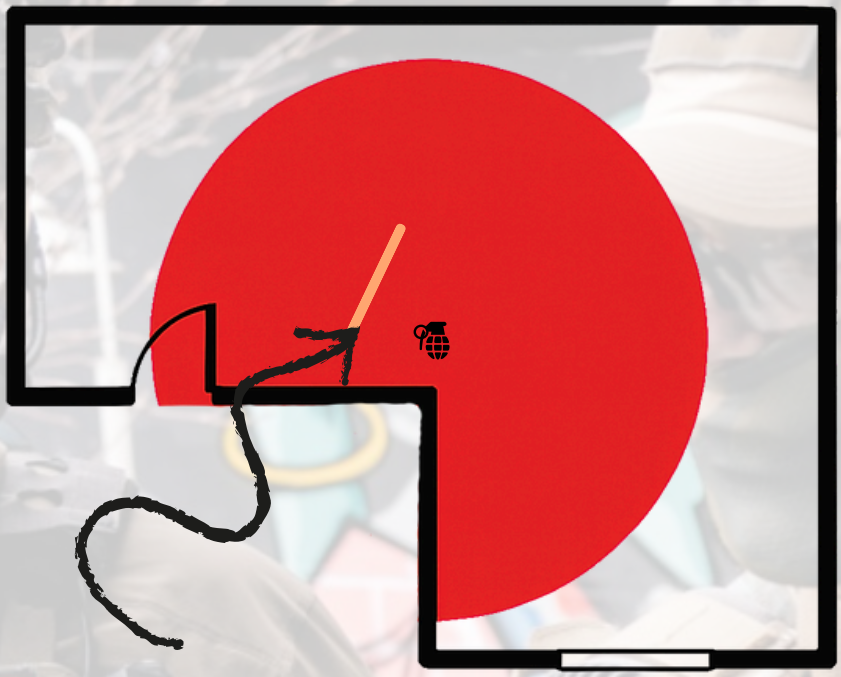


Feste Wände wie Beton, Ziegel oder fest verschraubte Holzwände (z. B. im Poolraum) = **sichere Deckung.**

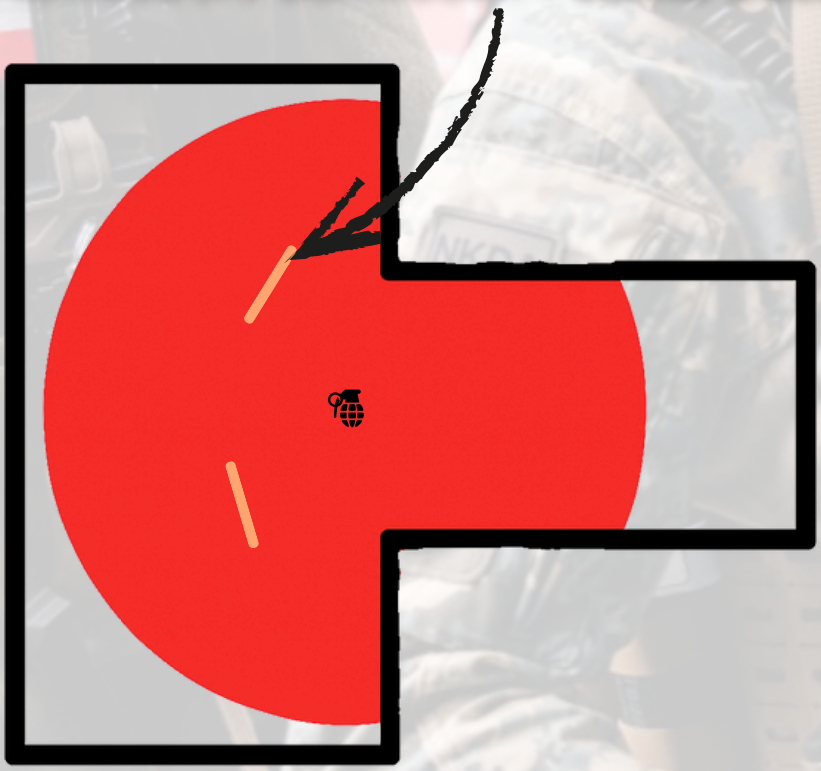
Türen zählen ebenfalls **NICHT** als Deckung! Egal ob offen, zu oder angelehnt.

Im Zweifel = tot. Ende der Diskussion.

GUIDE FÜR KILLRADIUS



Verschiebbare Barrikaden = **KEINE Deckung.**



Räume mit einem Durchmesser von **weniger als 10 Metern** gelten vollständig als **HIT**.

Im Zweifel = tot. Ende der Diskussion.

JOULE-GRENZEN

SNIPER MIN. 25 m + BACKUP	**2.8 J**	
DMR MIN. 20 m + BACKUP	**2.1 J**	
AEG / HPA	**1.6 J**	
PISTOLE	**1.1 J**	